

Vídeo sobre a origem da programação orientada a objetos

Olá! Agora que você já sabe como funciona e qual a estrutura tanto da programação estruturada quanto da programação orientada a objetos, chegou o momento de compreender como surgiu a programação orientada a objetos. Vamos lá?

Ela foi desenvolvida na Noruega em meados de 1962 no Centro Norueguês de Computação (*Norwegian Computing Center - NCC*) da Universidade de Oslo.

Os pesquisadores Kristen Nygaard e Ole-Johan Dahl aceitaram o desafio de criar uma linguagem de simulação de eventos discretos.

De modo não surpreendente, eles decidiram batizar a linguagem de SIMULA. Mais tarde, devido a uma reformulação, ela foi chamada de SIMULA I e, em sua segunda e final versão, foi chamada de SIMULA 67. Esta última versão é reconhecida como a primeira linguagem de renome no que diz respeito ao universo da Orientação a Objetos.

Interessante não é mesmo?

Com isso, o surgimento da programação orientada a objetos aconteceu como forma de facilitar a programação, o que seria quase impossível com a programação estruturada.